

## **API Manual**

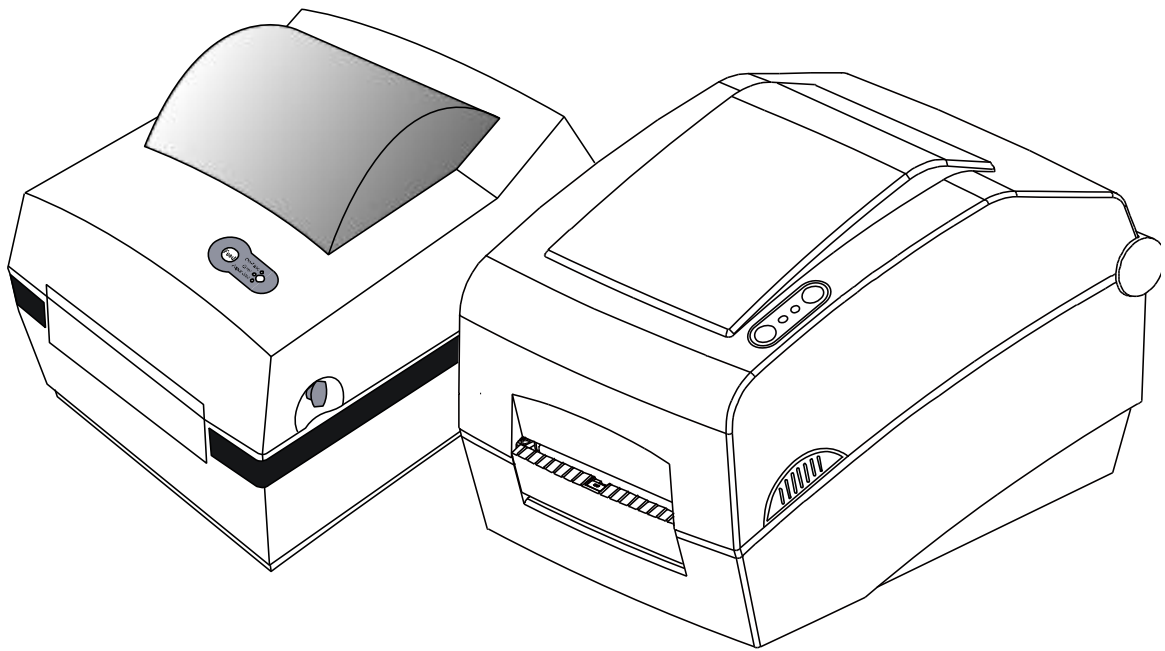
# **Label Printers**

---

**Rev. 2.0.0.1**

**BXLLIB.DLL**

**BXLLIBX.CAB**



## 1. ConnectPrinter

설치된 프린터 드라이버를 이용하여 프린터에 연결합니다.

```
BOOL ConnectPrinter(  
    LPCSTR szPrinterName  
);
```

### Parameters

szPrinterName

[in] 설치된 프린터 드라이버 명

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE.

## 2. DisconnectPrinter

프린터의 연결을 해제 합니다.

```
BOOL DisconnectPrinter();
```

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE.

실패 : 0 또는 FALSE.

## 3. StartLabel

인쇄할 라벨 데이터를 만들기 시작합니다.

```
BOOL StartLabel();
```

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE.

실패 : 0 또는 FALSE.

### Remarks

“ConnectPrinter“를 호출하고 반드시 “StartLabel” 함수를 호출해야 합니다.

## 4. EndLabel

라벨 데이터를 끝을 알립니다.

```
void EndLabel();
```

### Remarks

“DisconnectPrinter”를 호출하기 전에 반드시 “EndLabel”을 호출해야 합니다.

## 5. SetConfigOfPrinter

인쇄 옵션을 설정합니다.

```
BOOL SetConfigOfPrinter(  
    int nSpeed,  
    int nDensity,  
    int nOrientation,  
    bool bAutoCut,  
    int nCuttingPeriod,  
    bool bBackFeeding,  
);
```

### Parameters

nSpeed

[in] 인쇄 속도

0: 2.5 ips

1: 3.0 ips

2: 4.0 ips

3: 5.0 ips

4: 6.0 ips

5: 7.0 ips

nDensity

[in] 인쇄 농도(0 ~ 20)

nOrientation

[in] 인쇄 방향

0: 위에서 아래로

1: 아래에서 위로

bAutoCut

[in] 컷팅 여부

0 or FALSE: 컷팅 안함.

1 or TRUE: 컷팅

nCuttingPeriod

[in] 컷팅 간격

bBackFeeding

[in] 인쇄 시작 전 Back-feed 옵션

0 또는 FALSE: Back-feeding 안함.

1 또는 TRUE: Back-feeding

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 6. SetPaper

인쇄할 용지에 대한 옵션을 설정합니다.

```
BOOL SetPaper(
    int nHorizontalMargin,
    int nVerticalMargin,
    int nPaperWidth,
    int nPaperLength,
    int nMediaType,
    int nOffset
    int nGapLengthORTicknessOfBlackLine
);
```

### Parameters

nHorizontalMargin

[in] 가로 마진(dots)

nVerticalMargin

[in] 세로 마진(dots)

nPaperWidth

[in] 용지 너비(dots)

nPaperHeight

[in] 용지 높이(dots)

nMediaType

[in] 용지 타입

0: Gap

1: Continues

2: Blackmark

nOffset

[in] Gap 또는 Blackmark의 옵셋

nGapLengthORTicknessOfBlackLine

[in] Gap 길이 또는 Blackmark 두께 [dots]

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 7. ClearBuffer

프린터의 메모리 정리

```
BOOL ClearBuffer();
```

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 8. PrintDirect

SLCS(BPL) 명령어를 직접 전송할 수 있습니다.

```
BOOL PrintDirect(  
    LPCSTR pDirectData,  
);
```

### Parameters

pDirectData

[in] 전송할 명령어

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 9. Prints

인쇄 명령을 전송합니다.

```
BOOL Prints(  
    int nLabelSet,  
    int nCopiesOfEachlabel  
);
```

### Parameters

nLabelSet

[in] 라벨 세트 수 (1 ~ 65535)

nCopiesOfEachLabel

[in] 라벨의 복수 매수 (1~65535)

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 10. PrintDeviceFont

프린터의 내장 폰트를 이용하여 문자열을 인쇄할 수 있습니다.

```

BOOL PrintDeviceFont(
    int nHorizontalPos,
    int nVerticalPos,
    int nFontName,
    int nHorizontalMulti,
    int nVerticalMulti,
    int nRotation,
    bool bBold,
    LPCSTR szText
);
  
```

### Parameters

nHorizontalPos

[in] 가로 시작 좌표(dots)

nVerticalPos

[in] 세로 시작 좌표(dots)

nFontName

[in] 폰트 이름

[0 ~ 9: English Font]

0: Size 6 (9 x 15)

2: Size 10 (16 x 25)

4: Size 15 (24 x 38)

6: Size 30 (48 x 76)

8: Size 18 (28 x 44)

[a ~ f] Korean Font or Chinese Font

a: Size 1 (16 x 16)

c: Size 3 (20 x 20)

e: Size 5 (38 x 38)

n: BIG5 (24 x 24)

1: Size 8 (12 x 20)

3: Size 12 (19 x 30)

5: Size 20 (32 x 50)

7: Size 14 (22 x 34)

9: Size 24 (37 x 587)

b: Size 2 (24 x 24)

d: Size 4 (26 x 26)

m: GB2312 (24 x 24)

nHorizontalMulti

[in] 수평확대 (1 ~ 4)

nVerticalMulti

[in] 수직 확대 (1~4)

nRotation

[in] 회전

0: No rotation

1: 90 degrees (Clockwise)

2: 180 degrees (Clockwise)

3: 270 degrees (Clockwise)

bBold

[in] 굵게

0 or FALSE: 보통

1 or TRUE: 굵게

szText

[in] 인쇄할 문자열

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 11. PrintTrueFontLib

윈도우 OS에 설치되어 있는 폰트를 이용하여 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintTrueFontLib(  
    int nHorizontalPos,  
    int nVerticalPos,  
    LPCSTR strFontName,  
    int nFontSize,  
    int nRotation,  
    BOOL bItalic,  
    BOOL bBold,  
    BOOL bUnderline,  
    LPCSTR strText  
)
```

### Parameters

nHorizontalPos

[in] 가로 시작 좌표(dots)

nVerticalPos

[in] 세로 시작 좌표(dots)

strFontName

[in] 폰트 이름( 예: 굴림체 )

nFontSize

[in] 폰트 크기

nRotation

[in] 회전

0: No rotation

1: 90 degrees (Clockwise)

2: 180 degrees (Clockwise)

3: 270 degrees (Clockwise)

bItalic

[in] 이탤릭

0 or FALSE: Normal

1 or TRUE: Italic

bBold

[in] 굵게

0 or FALSE: Normal

1 or TRUE: Bold

bUnderline

[in] 밑줄

0 or FALSE: Normal

1 or TRUE: Bold

szText

[in] Text to print

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 12. Print1DBarcode

1D 바코드를 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL Print1DBarcode(  
    Int nHorizontalPos,  
    int nVerticalPos,  
    int nBarcodeType,  
    int nNarrowBarWidth,  
    int nWideBarWidth,  
    int nBarcodeHeight,  
    int nRotation,  
    bool bHRI,  
    LPCSTR pData  
);
```

### Parameters

nHorizontalPos

[in] 가로 시작 좌표(dots)

nVerticalPos

[in] 세로 시작 좌표(dots)

nBarcodeType

[in] 바코드 타입

nNarrowBarWidth

[in] 좁은 바 너비

nWideBarWidth

[in] 넓은 바 너비

nBarcodeHeight

[in] 넓은 바 너비

nRotation

[in] 회전

0: No rotation

1: 90 degrees (Clockwise)

2: 180 degrees (Clockwise)

3: 270 degrees (Clockwise)

bHRI

[in] Human Readable Interpretation

0: Not printed

1: Below the bar code (FontSize : 1)

2: Above the bar code (FontSize : 1)

3: Below the bar code (FontSize : 2)

4: Above the bar code (FontSize : 2)

5: Below the bar code (FontSize : 3)

6: Above the bar code (FontSize : 3)

7: Below the bar code (FontSize : 4)

8: Above the bar code (FontSize : 4)

pData

[in] Barcode data

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

### 13. PrintQRCode

QR 코드를 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintQRCode(  
    Int nXPos,  
    Int nYPos,  
    Int nModel,  
    Int nECCLevel,  
    Int nQRCodeSize,  
    Int nRotation,  
    LPCSTR pData,  
);
```

#### Parameters

nXPos

[in] 가로 시작 좌표 [dots]

nYPos

[in] 세로 시작 좌표 [dots]

nModel

[in] 모델 선택 ( 1 or 2 )

nECCLevel

[in] ECC 레벨

L : 7%

M : 15%

Q : 25%

H : 30%

nQRCodeSize

[in] 바코드 크기 : 1~4

nRotation

[in] 회전

0 : No Rotation

1 : 90 degrees

2 : 180 degrees

3 : 270 degrees

pData

[in] Barcode data

#### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 14. PrintBlock

라인, 블록, 박스 및 사선을 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintBlock(
    int nHorizontalStartPos,
    int nVerticalStartPos,
    int nHorizontalEndPos,
    int nVerticalEndPos,
    int nOption,
    int nThickness
);
```

### Parameters

nHorizontalStartPosition

[in] 가로 시작 좌표 (dots)

nVerticalStartPosition

[in] 세로 시작 좌표 (dots)

nHorizontalEndPosition

[in] 가로 끝 좌표 (dots)

nVerticalEndPosition

[in] 세로 끝 좌표 (dots)

nOption

[in] 옵션

0: Line Overwriting

1: Line Exclusive OR

2: Line Delete

3: Slope

4: Box

nThickness

[in] 선 굵기(옵션 : 3 또는 4일 경우 적용됨)

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 15. PrintCircle

원을 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintCircle(
    int nHorizontalStartPos,
    int nVerticalStartPos,
    int nDiameter,
    int nMulti,
);
```

### Parameters

nHorizontalStartPosition

[in] 가로 시작 좌표 (dots)

nVerticalStartPosition

[in] 세로 시작 좌표 (dots)

nDiameter

[in] 원의 크기 (1~6)

nMulti

[in] 확대 (1~4)

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE

## 16. PrintImageLib

이미지 파일을 선택하여 인쇄할 수 있습니다.

```
BOOL PrintImageLib (  
    int nHorizontalStartPos,  
    int nVerticalStartPos,  
    LPCSTR plmageFilename,  
    int nDither,  
    BOOL bWithRLE  
);
```

### Parameters

nHorizontalStartPosition

[in] 가로 시작 좌표 (dots)

nVerticalStartPosition

[in] 세로 시작 좌표 (dots)

plmageFilename

[in] 이미지 파일의 경로를 포함한 이름.

nDither

[in] 디더 옵션 (-1, 0, 1, 6, 7)

bWithRLE

[in] 압축 여부

FALSE: 압축하지 않음.

TRUE: 압축하여 데이터 전송

### Return Values

성공 : 1 또는 TRUE

실패 : 0 또는 FALSE